# Layouts Responsivos: Trabajando con layouts mobile

## Conclusión 1: Herramientas, unidades e imágenes

* Analizar y separar el layout recibido;
* Utilizar el EMMET para crear bloques de código HTML;
* Utilizar las unidades relativas REM y EM;
* Tipos de imágenes y SVGs.
* <https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Multimedia_and_embedding/Adding_vector_graphics_to_the_Web>

## Conclusión 2: Layout mobile y variables CSS

* Qué es y para qué sirve mobile-first;
* Cómo funciona el initial-scale dentro del contenido Viewport;
* Cómo declarar y llamar a las variables CSS.

## Conclusión 3: Particularidades de las pantallas

## Conclusión 4: Semántica HTML

## Conclusión 5: Evolución: Del mobile al desktop

## Anexos

* Iphone 6.7/8 es el tamaño de un celular estándar
* ¡Opción correcta! REM proviene de “Root ephemeral” que en traducción técnica es la “variable de la raíz”, o sea, es una variable en relación de la propiedad font-size de la etiqueta raiz (HTML). EM proviene de “ephemeral” que significa “variable” y es una variable de la propiedad font-size de la etiqueta madre. REM es una unidad relativa a la propiedad font-size de la etiqueta, por lo tanto si la etiqueta tiene 16px de font-size 1 REM equivale a 16px. EM es relativa a la propiedad font-size de la etiqueta madre, por lo tanto, si la etiqueta madre es un font-size de 16px, 1 EM equivale a 16px.

## Código

* box-sizing: border-box;
* :root
* --variable: valor;

## Vocabulario

* Movile-first: concentra lo esencial, info. De fácil acceso, máximo rendimiento, reduce código fuente y usa HTML5.